Sharkoon

RGB
ILLUMINATION

SKILLER

SGK50 S3

Anleitung

Spezifikationen

Allgemein:	SKILLER SGK50 S3 Red	SKILLER SGK50 S3 Brown
Typ	Gaming-Tastatur	Gaming-Tastatur
Schaltertechnologie	Hot-Swap (Gateron)	Hot-Swap (Gateron)
Anzahl Tasten	84 ANSI / 85 ISO	84 ANSI / 85 ISO
Tastenkappen-Material	ABS	ABS
Tastenkappen-Beschriftung	Laser	Laser
Beleuchtung	RGB	RGB
Anpassbare Beleuchtung	✓	✓
Beleuchtungseffekte	✓	✓
Max. Polling-Rate	1.000 Hz	1.000 Hz
Formfaktor	75 % Layout	75 % Layout
Onboard-Speicher für Spiel-Profile	✓	✓
Kapazität des Onboard-Speichers	256 kB	256 kB
Abnehmbares Kabel	✓	✓
Gewicht inkl. Kabel	790 g	790 g
Gewicht ohne Kabel	724 g	724 g
Abmessungen (L x B x H)	310 x 120 x 40 mm	310 x 120 x 40 mm
Unterstützte Betriebssysteme	Windows	Windows

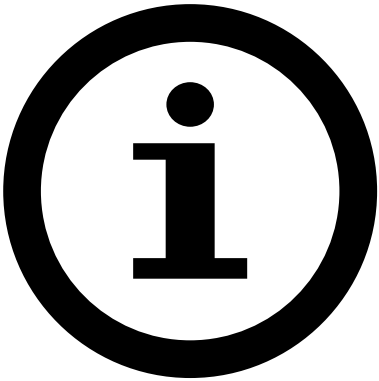
Tasten-Eigenschaften:		
N-Key-Rollover-Unterstützung	✓	✓
On-The-Fly-Makroaufnahme	✓	✓
Betätigungskraft	45 ± 15 g	55 ± 15 g
Schaltercharakteristik	Linear	Taktil
Weg bis Schaltpunkt	2,0 ± 0,6 mm	2,0 ± 0,6 mm
Lebensdauer der Tasten	Min. 50 Millionen Anschläge	Min. 50 Millionen Anschläge

Kabel und Anschlüsse:		
Anschluss	USB Type-C	USB
Textilummanteltes Kabel	✓	✓
Spiralkabel	✓	✓
Kabellänge	150 cm	150 cm
Goldbeschichteter USB-Stecker	✓	✓

Verpackungsinhalt:		
	SKILLER SGK50 S3 Red	SKILLER SGK50 S3 Brown
	Tastenkappenzieher	Tastenkappenzieher
	Switch Puller Tool	Switch Puller Tool
	USB-Kabel (150 cm)	USB-Kabel (150 cm)

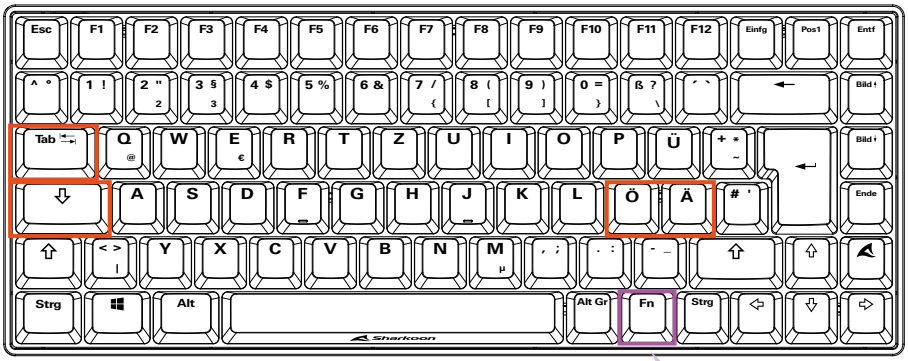
SKILLER SGK50 S3 Yellow	SKILLER SGK50 S3 PBT (G PRO 3.0 Yellow)	SKILLER SGK50 S3 Barebone
Gaming-Tastatur	Gaming-Tastatur	Gaming-Tastatur
Hot-swap (Gateron)	Hot-Swap (Gateron)	Hot-Swap
84 ANSI / 85 ISO	84 ANSI / 85 ISO	84 ANSI / 85 ISO
ABS	PBT	
Laser	Dye Sub	
RGB	RGB	RGB
✓	✓	✓
✓	✓	✓
1,000 Hz	1,000 Hz	1,000 Hz
75 % Layout	75 % Layout	75 % Layout
✓	✓	✓
256 kB	256 kB	256 kB
✓	✓	✓
790 g	862 g	565 g
724 g	796 g	499 g
310 x 120 x 40 mm	310 x 120 x 40 mm	310 x 120 x 29 mm
Windows	Windows	Windows
✓	✓	✓
✓	✓	✓
50 ± 15 g	55 ± 15 g	
Linear	Linear	
2.0 ± 0.6 mm	2,0 ± 0,6 mm	
Min. 50 Million Keystrokes	Min. 100 Millionen Anschläge	
USB Type-C	USB	USB
✓	✓	✓
✓	✓	✓
150 cm	150 cm	150 cm
✓	✓	✓

SKILLER SGK50 S3 Yellow	SKILLER SGK50 S3 PBT	SKILLER SGK50 S3 Barebone
Tastenkappenzieher	Tastenkappenzieher	Tastenkappenzieher
Switch Puller Tool	Switch Puller Tool	Switch Puller Tool
USB-Kabel (150 cm)	USB-Kabel (150 cm)	USB-Kabel (150 cm)



Sollte die VIA-Konfiguration über die Webseite **https://usevia.app/** nicht möglich sein, nutzen sie bitte die Alternative **https://via.evove.top/**.

Makro-Tasten



Fn + Tab — Makro

Fn + ⇩ — Makroaufnahme starten

Fn + ⇩ — Makroaufnahme beenden

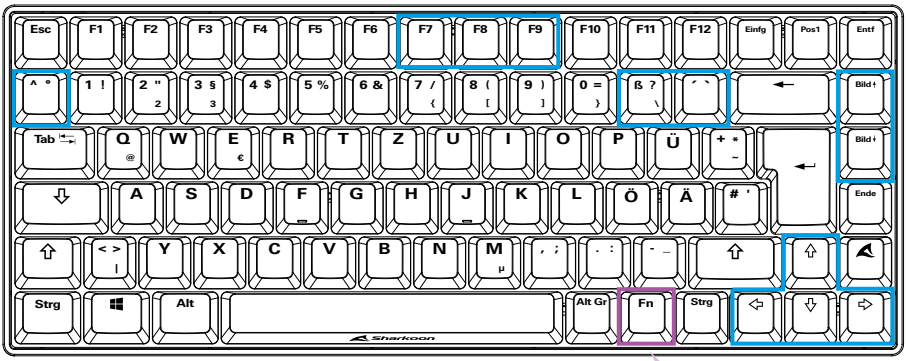
Fn + Ö — Makro-Taste 1

Fn + Ä — Makro-Taste 2

Makros aufnehmen

Um Makros aufzunehmen, drücken und halten Sie zunächst die Funktionstaste, und drücken Sie danach die Tabulatortaste. Sobald Sie das getan haben, beginnen die beiden Makrotasten Ö und Ä zu blinken. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und betätigen Sie eine dieser beiden Makrotasten, um diese für die Eingabe auszuwählen. Drücken und halten Sie im nächsten Schritt zunächst die Funktionstaste, und drücken Sie danach die Feststelltaste. Die von Ihnen ausgewählte Makrotaste beginnt nun durchgehend zu leuchten. Jetzt können Sie mit der Eingabe Ihrer Makroaktionen starten. Sie können dabei bis zu 16 einzelne Aktionen eingeben. Haben Sie die Maximalzahl erreicht, beginnt die ausgewählte Makrotaste zu blinken und die Aufnahme wird automatisch beendet. Möchten Sie die Aufnahme jedoch vor Einstellung aller 16 verfügbaren Makroaktionen beenden, drücken und halten Sie zunächst die Funktionstaste und betätigen Sie danach die Feststelltaste.

Beleuchtungseffekte



Fn + ⇧ Intensität +

Fn + ⇩ Intensität –

Fn + ⇨ Lichteffekt ändern

Fn + ⇦ Farbe des Lichteffekts ändern

Fn + ß ? Frequenz –

Fn + ´ ` Frequenz +

Fn + F7 F8 F9 Beleuchtungsprofile

Fn + ^ ° Beleuchtungsprofile einrichten

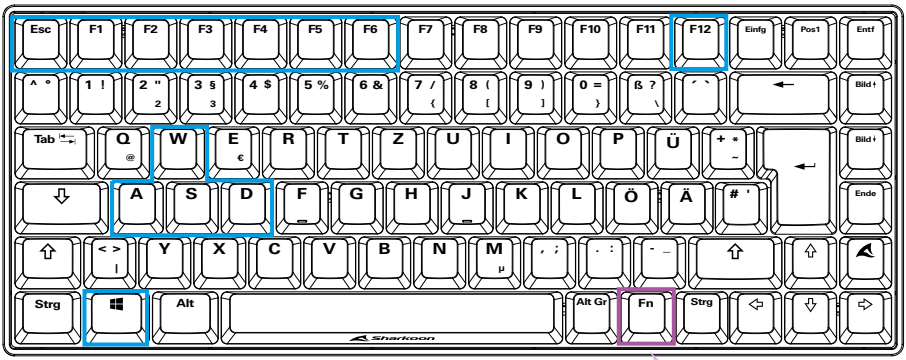
Fn + Bild↑ Sättigung +

Fn + Bild↓ Sättigung –

Beleuchtungsprofile einrichten

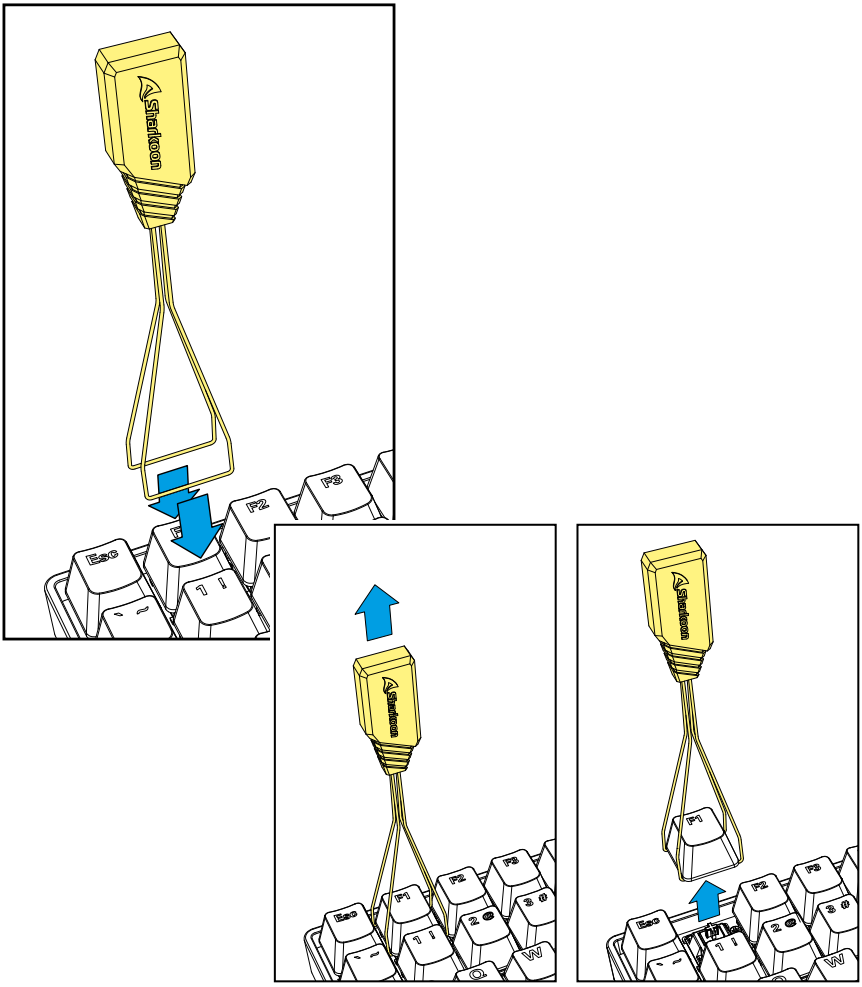
Um Beleuchtungsprofile einzurichten oder zu modifizieren, drücken und halten Sie zunächst die Funktionstaste, und drücken Sie zusätzlich Zirkumflex (^). Es können nun bis zu drei individuelle Beleuchtungsprofile auf den Tasten F7, F8 oder F9 gespeichert werden, wofür diese zu blinken beginnen. Um eines von diesen drei möglichen Profilen zu wählen, drücken und halten Sie die Funktionstaste erneut und drücken dann zusätzlich die gewünschte blinkende Taste. Anschließend können beliebige Tasten gedrückt werden, die beleuchtet werden sollen. Wenn Sie mit der Auswahl zufrieden sind, drücken und halten Sie erneut die Funktionstaste und drücken dann zusätzlich erneut Zirkumflex zum Speichern der individuellen Beleuchtung auf die gewählte Taste von F7 bis F9.

Weitere Funktionen



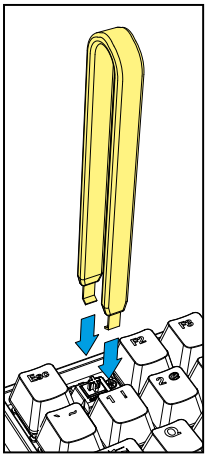
Fn + Esc	Auf Werkseinstellungen zurücksetzen
Fn + ⊞	Deaktivierung der Windows-Taste
Fn + F1	Play / Pause
Fn + F2	Vorheriger Titel
Fn + F3	Nächster Titel
Fn + F4	Stumm
Fn + F5	Lautstärke –
Fn + F6	Lautstärke +
Fn + F10	Druck
Fn + F11	Rollen
Fn + F12	Pause
Fn + W	Pfeil hoch
Fn + A	Pfeil links
Fn + S	Pfeil runter
Fn + D	Pfeil rechts

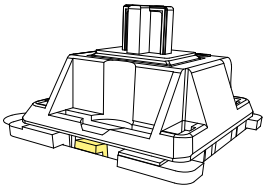
Tastenkappen entfernen

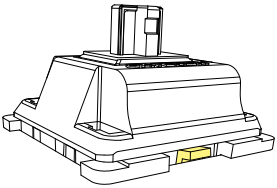


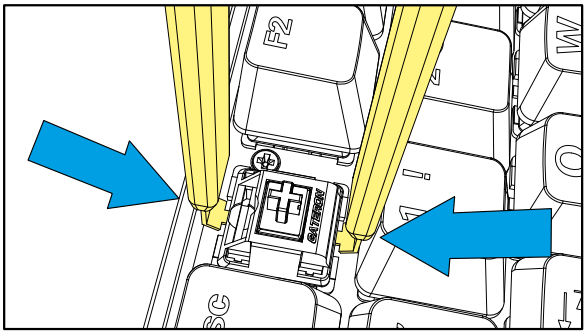
Um Schalter auszubauen, entfernen Sie bitte zunächst die Tastenkappe. Platzieren Sie dazu den Tastenkappenzieher mit beiden Armen entweder jeweils zur linken und rechten oder oberen und unteren Seite der Kappe, und ziehen Sie danach die Kappe mit vorsichtigem aber beständigem Druck nach oben. Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, die Tastenkappen mit bloßen Fingern vom Schalter zu ziehen, da auf diese Weise Beschädigungen am Schalter nicht ausgeschlossen sind.

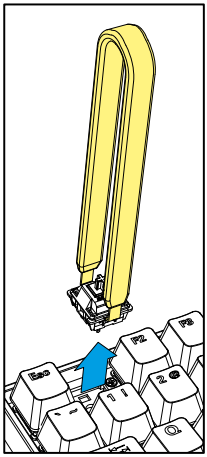
Schalter entfernen





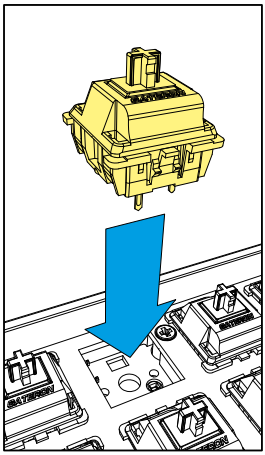


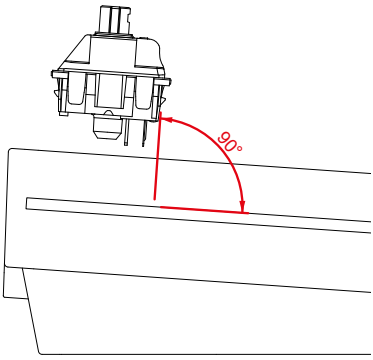


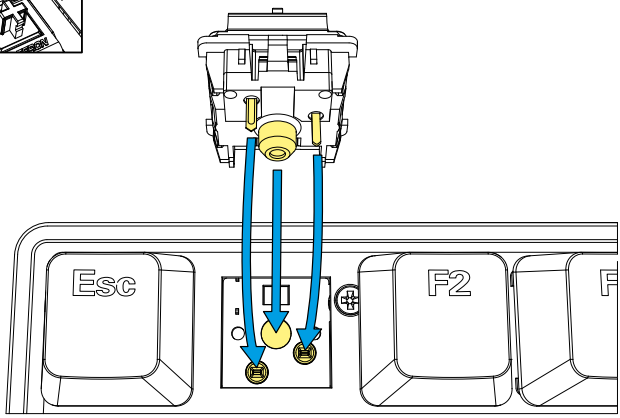


Sobald Sie die Tastenkappe vom Schalter entfernt haben, positionieren Sie den Switch-Puller korrekt an den Füßen. Diese befinden sich auf der Ober- und Unterseite des Schalters. Stellen Sie außerdem vor dem Herausziehen des Schalters sicher, dass beide Füße sicher mit dem Switch-Puller gedrückt wurden und sich der Schalter ohne Widerstand aus der Fassung entnehmen lässt. Entfernen Sie gegebenenfalls die angrenzenden Tastenkappen, um dem Switch-Puller genügend Bewegungsspielraum einzuräumen. Sobald Sie die Tastenkappe entfernt haben, drücken Sie mit dem Switch-Puller die beiden Füße des Schalters, und ziehen Sie den Schalter danach langsam aus der Fassung heraus. Bewahren Sie auch dabei stets einen senkrechten Zug nach oben. Vermeiden Sie schräge Bewegungen, da auf diese Weise Beschädigungen auftreten können.

Schalter installieren







Um Schalter einzubauen, platzieren Sie den Schalter bitte mit den Füßen jeweils nach vorne und hinten deutend, sodass die Pins auf der Unterseite des Schalters exakt auf die Kontakte deuten. Beachten Sie dabei, dass der Schalter senkrecht in einem Winkel von 90 Grad zum Steckplatz geführt wird. Etwaige Fehlplatzierungen können zu Beschädigungen oder einem nicht-Funktionieren des Schalters führen. Nachdem Sie den Schalter auf seinem Steckplatz platziert haben, befestigen Sie ihn bitte mit sanftem Druck in seiner Fassung. Beachten Sie dabei, dass Sie nicht zu viel Kraft aufwenden, da auf diese Weise zerbrechliche Bauteile beschädigt oder zerstört werden können.

Hinweis

Rechtliche Hinweise
Für eventuell auftretenden Datenverlust, insbesondere durch unsachgemäße Handhabung, übernimmt Sharkoon keine Haftung.
Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.
Als ein Teil von Sharkoons Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.
Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung. Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Entsorgung Ihres alten Gerätes
Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wiederverwendet werden können.

Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät, bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2012/19/EU gilt.

Informieren Sie sich über die geltenden Bestimmungen zur getrennten Sammlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Ihrem Land.
Richten Sie sich bitte nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie Altgeräte nicht über Ihren Haushaltsabfall. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

Folgt uns auf Social Media!

Facebook

Instagram

YouTube

TikTok

Twitter

Sharkoon Technologies GmbH
Grüninger Weg 48
35415 Pohlheim
Germany

© Sharkoon Technologies 2023