
FOR ONE
Kniffel®
20+
25+
x5
Bonus
oberer Teil
Challenge-Heft
Reiner Knizia
Schmidt

Kapitel 1: BASICS

In diesem Heft findest du für jedes Level weitere Vorbereitungsschritte: Lege die **Würfelanzahl** in den Vorrat und ggf. die entsprechenden Challenge-Plättchen auf die angegebenen Stellen der Gewinnkarte. In jedem Kapitel findest du auf der linken Seite Erklärungen für neue Challenge-Plättchen oder Regeln:



Zeilen, vor denen ein blaues Challenge-Plättchen liegt, erfordern, dass die Summe aller Würfelzahlen mindestens die angegeben Zahl ergibt (z. B. 20). Erreichst du die Mindestsumme nicht, wertest du die Zeile mit 0 Punkten.

Hinweis: Unabhängig von der Mindestsumme darfst du alle Felder der Zeile mit Würfeln belegen – auch, wenn bereits klar ist, dass du die Mindestsumme nicht mehr erreichen kannst.



Felder, auf denen Feuer-Plättchen liegen, müssen im Spielverlauf zwingend mit einem Würfel belegt (= gelöscht) werden. Sobald dir das gelingt, entfernst du das Feuer-Plättchen sofort vom Plan (ohne dass du die Kategorie bereits werten musst).

Achtung: Solange noch ein Feuer-Plättchen in einer Zeile liegt, kannst du diese Kategorie nicht werten.

Liegen am Spielende noch Feuer-Plättchen auf dem Spielplan, hast du das **gesamte Spiel** mit 0 Punkten verloren.

Kapitel 1



Level 1

Würfelanzahl: 17





Level 2

Würfelanzahl: 15





Level 3

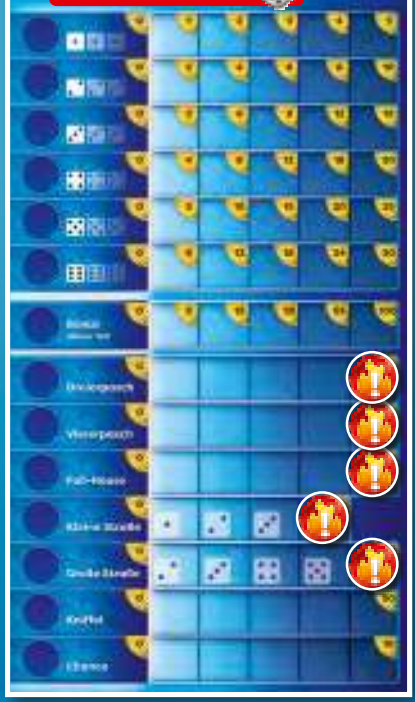
Würfelanzahl: 15



230			
200			
170			
>0			

Level 4

Würfelanzahl: 15



260			
230			
200			
>0			

Level 5

Würfelanzahl: 13



200			
170			
140			
>0			

Kapitel 2: DOUBLE TIME

Bei einer Wertung in Zeilen mit dem x2-Plättchen, drehst du den Wertungsmarker um und legst ihn mit der gelben „2x“ Seite auf die entsprechende Stelle. Die Punktzahl wird am Spielende verdoppelt.



Die erreichte Punktzahl in der Bonuszeile wird am Spielende mit 5 multipliziert.

Legst du auf diesem Feld einen Würfel ab, nimmst du dir sofort das grüne Plättchen und legst es offen vor dir ab. Du kannst damit einen geworfenen Würfel auf eine beliebige Seite drehen, bevor du den Würfel zuordnest. Jedes grüne Plättchen kannst du nur einmal benutzen.

Der gelbe Würfel kommt zu Beginn zum Vorrat dazu und kann beim Nehmen der 5 Würfel mit ausgewählt werden. Wertungen mit einem gelben Würfel in der Zeile, werden verdoppelt. Drehe hierzu den Wertungsmarker auf die gelbe „2x“ Seite. Auch der gelbe Würfel geht nach einer Wertung in den Vorrat zurück und kann wiederverwendet werden.

Achtung: Für die blauen Challenge-Plättchen (15+, 20+ und 25+) zählt der gelbe Würfel nur einfach.

Kapitel 2

1500			
1300			
1100			
>0			

Level 6

Würfelanzahl: 13



260			
220			
180			
>0			

Level 7

Würfelanzahl: 15 + 1



340			
300			
260			
>0			

Level 8

Würfelanzahl: 17 1



360			
320			
280			
>0			

Level 9

Würfelanzahl: 15



280			
240			
200			
>0			

Level 10

Würfelanzahl: 11 1



280			
240			
200			
>0			

Kapitel 3: SEQUENCE

Auf der Rückseite der Feuer-Plättchen sind Zahlen im Feuer aufgedruckt. Felder, auf denen solche Zahlen-Plättchen liegen, musst du im Spielverlauf genau in aufsteigender Zahlenreihenfolge löschen. Abweichend von der Reihenfolge darfst du keine Zahlen-Plättchen entfernen. Du darfst weiterhin in allen Zeilen Würfel ablegen und diese auch werten, solange hier kein Zahlen-Plättchen mit einer Nummer außerhalb der Reihenfolge liegt. Auch hier gilt: Zeilen mit ungelöschten Zahlen-Plättchen dürfen nicht gewertet werden und das Spiel wird mit 0 Punkten gewertet, sollte am Spielende noch ein Zahlen-Plättchen auf dem Spielplan liegen.

Hinweis: Weil du die geworfenen Würfel einen nach dem anderen auf den Plan legst, kannst du durchaus mehrere Zahlen-Plättchen innerhalb eines Wurfs löschen, wenn die Reihenfolge stimmt.

Für Level 13: Das Zahlen-Plättchen wird erst gelöscht, wenn du die jeweilige Kategorie gewertet hast. Auch die grünen Plättchen bekommst du erst, wenn diese Zeile gewertet wurde.

Hinweis: Du darfst eine Kategorie auch werten, wenn gar keine Würfel in der Zeile liegen.

Zeilen, vor denen ein rotes Challenge-Plättchen liegt, erfordern, dass die Summe aller Würfelzahlen mindestens 20 ergibt. Erreichst du diese Summe nicht, hast du das gesamte Spiel mit 0 Punkten verloren.

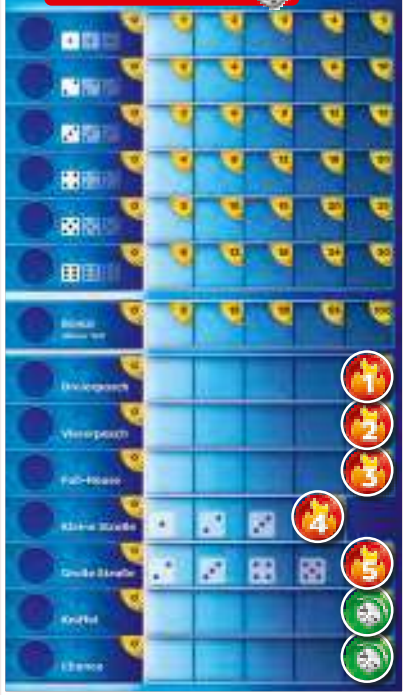
Level 11

Würfelanzahl: 15



Level 12

Würfelanzahl: 15



Kapitel 3

1350			
1150			
1000			
>0			

220			
190			
160			
>0			

230			
200			
170			
>0			

Level 13

Würfelanzahl: 17



350			
300			
250			
>0			

Level 14

Würfelanzahl: 17 1



300			
270			
240			
>0			

Level 15

Würfelanzahl: 15 1



280			
240			
200			
>0			

Kapitel 4: ON THE SPOT



Belegst du ein Feld mit einem Würfelzahl-Plättchen mit der passenden Würfelzahl, darfst du die Wertung dieser Zeile verdoppeln. Entferne das gelbe Würfelzahl-Plättchen und drehe zur Erinnerung den Wertungsmarker dieser Kategorie auf die gelbe „2x“ Seite (du musst nicht sofort werten).



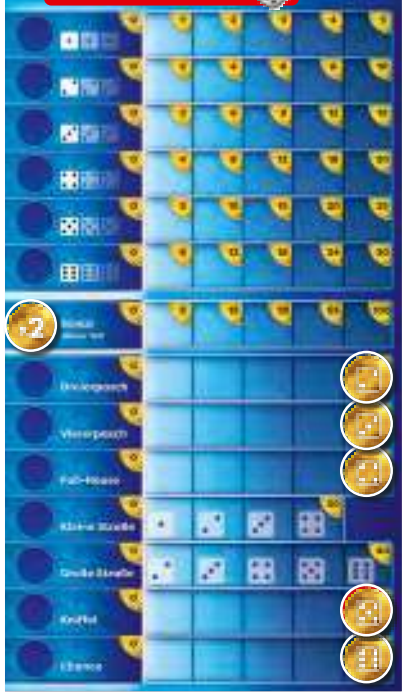
Belegst du das Feld mit einer anderen Zahl, entfernst du das gelbe Würfelzahl-Plättchen und es passiert nichts weiter.



Felder mit einem roten Würfelzahl-Plättchen **musst** du mit der passenden Würfelzahl belegen. Sobald dir das gelingt, entfernst du das rote Würfelzahl-Plättchen sofort vom Plan, ohne dass du die Kategorie bereits werten musst. Solange noch ein rotes Würfelzahl-Plättchen in einer Zeile liegt, kannst du diese Kategorie nicht werten. Befinden sich am Spielende rote Würfelzahl-Plättchen auf dem Spielplan, hast du das gesamte Spiel mit 0 Punkten verloren.

Level 16

Würfelanzahl: 15



350			
300			
250			
>0			

Level 17

Würfelanzahl: 15 1



400			
350			
300			
>0			

Kapitel 4

1700			
1450			
1200			
>0			

Level 18

Würfelanzahl: 15



350			
300			
250			
>0			

Level 19

Würfelanzahl: 15



300			
250			
200			
>0			

Level 20

Würfelanzahl: 15 1



340			
300			
260			
>0			

Kapitel 5: ALL-IN

Für dieses Kapitel kommen keine neuen Regeln hinzu. Alle bisherigen Herausforderungen werden hier bunt durcheinander gemischt, um zum Abschluss noch einmal 5 knifflige Level zu bestehen.

Level 25 ist - wie nicht anders zu erwarten - die ultimative Challenge.

Viel Glück!

Level 21

Würfelanzahl: 15



Level 22

Würfelanzahl: 15



Kapitel 5

1750			
1500			
1300			
>0			

340			
300			
260			
>0			

260			
220			
180			
>0			

Level 23

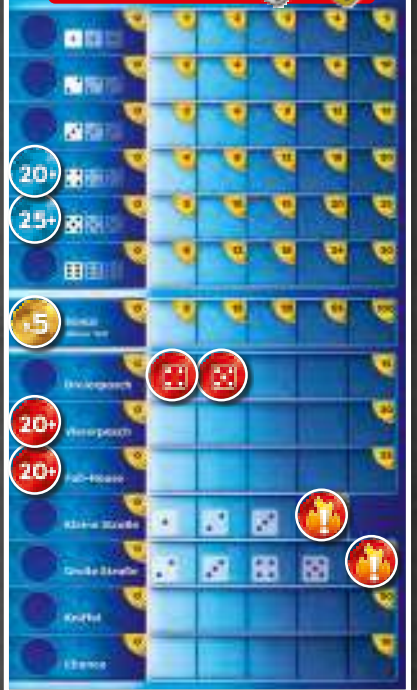
Würfelanzahl: 17



280			
240			
200			
>0			

Level 24

Würfelanzahl: 17 1



400			
350			
300			
>0			

Level 25

Würfelanzahl: 17 1



500			
450			
400			
>0			

FOR ONE

Weitere Herausforderungen aus der *FOR ONE* Serie:



Schwarze Rosen
49431



Number UP
49433



Galaktix
49434

SPIELE FÜR 1 PERSON

Schmidt