MARVEL CHAMPIONS
DAS KARTENSPIEL

STORM HELDEN-PACK

Weil Ororo die Fähigkeit besitzt, das Wetter zu kontrollieren, wurde sie als Göttin verehrt. Sie ließ dieses Leben aber hinter sich, als sie einem Hilferuf von Charles Xavier folgte. Jetzt nutzt sie ihre Kräfte als die mächtige X-Men Storm, um Mutanten auf der ganzen Welt zu beschützen.

Das Wetter-Deck
Dank ihrer Mutantenkräfte kann Storm das Wetter kontrollieren. Um diese unglaubliche Fähigkeit zu repräsentieren, beginnt Storm jedes Spiel zusätzlich zu ihrem Spielerdeck mit einem speziellen aus 4 Karten bestehenden „**WETTER**-Deck".

Du erstellst das **WETTER**-Deck, indem du alle 4 **WETTER**-Vorteilskarten von Storm *(Klarer Himmel, Hurrikan, Gewittersturm und Blizzard)* zusammenmischst und dann als **WETTER**-Deck verdeckt neben deiner Identitätskarte platzierst.

Storms **Spielaufbau**-Fähigkeit weist dich an, einen Vorteil aus dem **WETTER**-Deck zu wählen und ins Spiel zu bringen. Jeder dieser Vorteile hat eine konstante Fähigkeit, die sich auf jeden Charakter im Spiel *(befreundet und gegnerisch)* auswirkt. Das solltest du berücksichtigen, wenn du dich entscheidest, welchen du spielst.

Jeder **WETTER**-Vorteil hat außerdem das Schlüsselwort Dauerhaft. Es verhindert, dass die Karte das Spiel verlassen kann. Mit ihrer Fähigkeit Wetterkontrolle und ihrem Ereignis Wettergöttin kann Storm jedoch den aktuellen **WETTER**-Vorteil mit einem anderen aus ihrem **WETTER**-Deck tauschen.

Dauerhaft
Eine Karte mit dem Schlüsselwort Dauerhaft kann nicht besiegt werden, kann das Spiel nicht verlassen und kein Teil ihres Textfeldes kann leer werden. **Ausnahme**: Diese Regel gilt nicht für Karten aus demselben Set, aus dem die Karte mit dem Schlüsselwort Dauerhaft stammt (*Helden-Set, Szenario-Set oder modulares Set*).

Durchdringend
Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

Gestählt
Ein Charakter mit dem Schlüsselwort Gestählt kann nicht betäubt oder verwirrt werden.

Verstärkungssymbol (↯)
Das Verstärkungssymbol erhöht die Anzahl der Boost-Symbole auf Boost-Karten. Sobald eine Boost-Karte **während der Aktivierung eines Gegners** aufgedeckt wird, zähle für jedes Verstärkungssymbol im Spiel 1 zusätzliches Boost-Symbol zu dieser Karte hinzu.

STORM / FÜHRUNG

Storm beginnt das Spiel mit einem von 4 **WETTER**-Vorteilen. Beschwöre einen Gewittersturm und erhöhe den ANG-Wert aller Charaktere, spiele dann Blitzstrahl und füge einem Gegner zusätzlichen Schaden zu. Mit Storms Fähigkeit „*Wetterkontrolle*" kannst du anschließend den **WETTER**-Vorteil gegen Hurrikan tauschen. Damit entfernst du Bedrohung von einem Plan und erhältst Vergeltung 1, bevor die Schurkenphase beginnt.

Mit dem Führungsaspekt kannst du „Zu mir, meine X-Men!" spielen und mächtige Verbündete wie Havok ins Spiel bringen. Verwende dann die Fähigkeit von Utopia, um einen **X-MEN**-Charakter spielbereit zu machen. Schließlich kannst du dein Team mit dem Vorteil Uncanny X-Men noch weiter stärken.

CREDITS

Expansion Design and Development: Caleb Grace
Additional Development: Michael Boggs und Tony Fanchi
Producer: Molly Glover
Editing: B.D. Flory
Card Game Manager: Colin Phelps
Graphic Design: Christopher Beck
Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson
Graphic Design Manager: Mercedes Opheim
Art Direction: Tim Flanders, Deborah Garcia, Jeff Lee Johnson und Chelzee Lemm-Thompson
Managing Art Director: Tony Bradt
Quality Assurance Coordination: Zach Tewalthomas
Licensing Coordinator: Dana Cartwright
Licensing Manager: Sherry Anisi
Production Management: Justin Anger und Austin Litzler
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Product Strategy Director: Jim Cartwright
Executive Game Designer: Nate French
Head of Studio: Chris Gerber
Ein besonderer Dank geht an José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng
An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

PLAYTESTERS

Andrew Brown, Mike Butz, Stephen Calomino, George Chung, Patrick Collette, Christopher Crissey, Michael Cutulle, Benjamin Sam Davan, Michael Foster-Coode, Mattison Radix Froese, David Gearhart, Jeff Gum, Kurt Hamilton, Jacob Hampton, Matthew Harbage, Christopher Hughston, Bob Juranek, John Juranek, Allison Kincaid, Christopher Kraft, Cayce Lent, Litus, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Adam Mustoe, Jack Otto, Niccolo Paqueo, Anthony Rando, Lori Redman, Stephen Redman, Glen Saward, Phil Schadt, Brian Schwebach, Caitlin Smith, Jess Souder, Dave Stokes, Edward Stumpfel, Derek Tam, Eric Taylor, David Drago Velasco, Keegan Wolohan, Ryan Wolohan, Howard Wong, Nolan Wong und John Zuidema

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller
Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome
Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löhr

© MARVEL. Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

