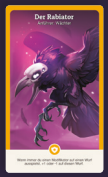
HERE TO SLAY

Suchst du nach einer neuen Herausforderung oder möchtest du deinen eigenen Charakter im Spiel haben? Dann erstelle deinen eigenen Anführer mit unserem Online-Tool zum Designen von Anführerkarten! Verwende entweder Bilder von uns oder lade dein eigenes hoch und erstelle einen individuellen **spielbaren** Anführer!









Mehr dazu findest du unter:
UnstableGames.com/HeretoSlay

Dort gibt es auch noch genauere Erklärungen zu den Regeln, zusätzliche Spielmodi, weitere Spiele und Zubehör und noch vieles mehr zu entdecken!



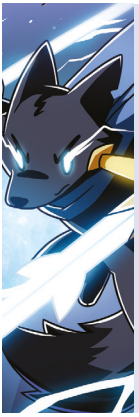
HERE TO SLAY
KRIEGER & DRUIDEN

Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen in *Here to Slay* ein: Krieger und Druiden.

Krieger **Druide**

Mit dieser Erweiterung, kannst du das Spiel auf 2 Arten gewinnen (die zweite unterscheidet sich vom Grundspiel):

- **Option 1:** ***BEZWINGE*** **3 Monsterkarten.**
- **Option 2:** Hab am Ende deines Zuges **7 verschiedene Klassen** in deiner Gruppe (dein Anführer zählt mit).



Krieger sind wahre Meister der Waffen und des Kampfes. Einige Krieger-Heldenkarten haben ein -Symbol in der unteren rechten Ecke.
Es zeigt an, dass du diesen Helden mit bis zu 2 Gegenständen ausrüsten kannst (Verfluchte Gegenstände eingeschlossen). Das Ausrüsten der Gegenstände kostet je 1 Aktionspunkt.

Hinweis: Ein Held kann maximal 1 Gegenstand mit dem Wort „Maske“ im Titel ausgerüstet haben.



Die Druiden haben sich die Kräfte der Natur zu eigen gemacht und können mit ihrer Hilfe mächtige Effekte heraufbeschwören. Bei Helden der Druidenklasse brauchst du niedrige Würfelergebnisse, um ihre Effekte nutzen zu können.

Beispiel:
Die Würfelvoraussetzung **7-** bedeutet, dass du eine 7 oder niedriger würfeln musst, um den Effekt des Helden nutzen zu können.