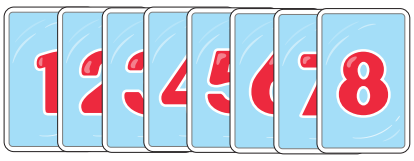
Fröschis

amigo-spiele.de/02152

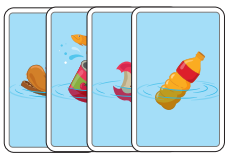
Ein Spiel von Haim Shafir mit Illustrationen von Marina Zlochin

Spieler: 2–4 Personen **Alter:** ab 5 Jahren **Dauer:** ca. 20 Minuten

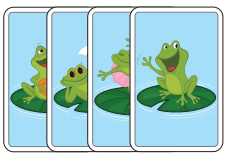
Inhalt



48 Zahlenkarten (jeweils 6 Karten mit Werten von 1 bis 8)



8 Abfallkarten



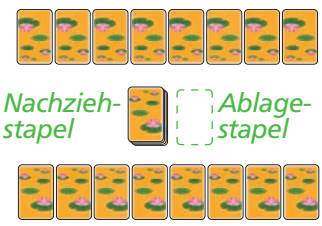
4 Fröschis

Spielidee

Im Froschteich herrscht totales Chaos. Ihr alle versucht für ein wenig Ordnung zu sorgen.
Ihr startet das Spiel mit acht verdeckten Karten vor euch. Nach und nach tauscht ihr diese Karten gegen neue aus, um eine aufsteigende Reihenfolge an Werten zu bilden. Schafft ihr das, wird eure Kartenreihe von Runde zu Runde kürzer werden. Lasst euch dabei von den herumspringenden ***Fröschis*** helfen!

Spielvorbereitung

Mischt alle Karten zusammen. Jeder von euch bekommt zu Spielbeginn acht verdeckte Karten. Legt diese in einer Reihe vor euch aus. Bildet mit den restlichen Karten den verdeckten Nachziehstapel. Neben dem Nachziehstapel entsteht später der offene Ablagestapel.



Spielaufbau für zwei Spieler

Spielablauf

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt einen Frosch gesehen hat, beginnt.
Bist du am Zug, ziehst du die oberste Karte des Nachziehstapels oder die oberste Karte des Ablagestapels und versuchst sie offen in deine Kartenreihe einzusortieren. Geht das nicht, weil an der passenden Stelle bereits eine aufgedeckte Karte liegt, legst du die gezogene Karte auf den offenen Ablagestapel und dein Zug ist beendet. Ziehst du eine Abfallkarte, ist dein Zug auch beendet. Fröschis kannst du an einer beliebigen Stelle einsortieren, sie passen also immer.

Die Karten

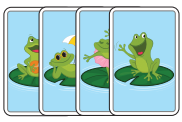
In ***Fröschis*** gibt es drei verschiedene Kartenarten:

Zahlenkarten



Jede Zahlenkarte zeigt einen Wert von 1 bis 8. Diese Zahlenkarten versucht ihr in der richtigen Reihenfolge in eure Kartenreihe einzusortieren.

Fröschis



Fröschis sind Joker. Sie können jeden Wert von 1 bis 8 annehmen. Außerdem können sie in eurer Kartenreihe herumspringen und euch so mehrfach helfen.

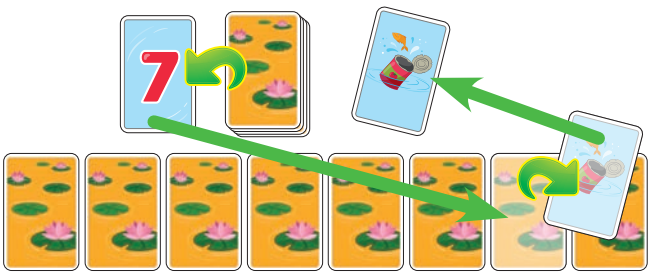
Abfallkarten



Zieht ihr eine Abfallkarte, ist euer Zug sofort beendet. Abfallkarten kommen niemals in eure Kartenreihe und landen immer auf dem Ablagestapel.

Karte einsortieren

Du legst eine Karte immer an die zur Zahl auf der Karte passenden Stelle deiner Kartenreihe. Eine 1 gehört an die erste Stelle der Kartenreihe ganz links, eine 2 an die zweite Stelle usw.
Liegt an der passenden Stelle eine **verdeckte Karte**, tauschst du die gezogene Karte gegen die verdeckte Karte aus. Lege die gezogene Karte offen in deine Kartenreihe. Schau dir dann die Karte an, die du eben aus deiner Kartenreihe genommen hast. Versuche nun auch diese Karte in deine Kartenreihe passend einzusortieren. Das machst du so lange, bis an der Stelle, an der du eine Karte einsortieren möchtest, bereits eine aufgedeckte Karte liegt oder du eine Abfallkarte aufdeckst. Lege die Karte, die du in der Hand hast, stattdessen auf den Ablagestapel und beende deinen Zug.

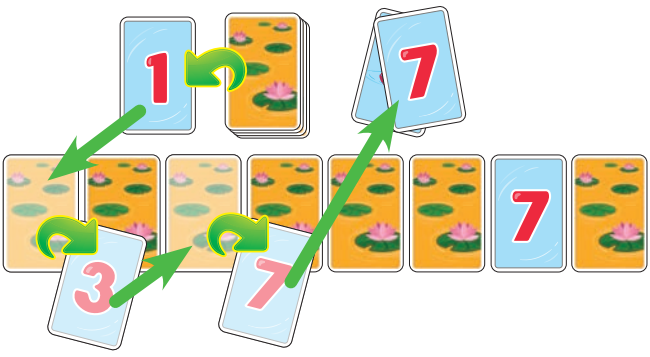


Beispiel: *Anna-Lena zieht eine 7 vom Nachziehstapel. Sie kann die 7 an die passende Stelle in ihrer Kartenreihe einsortieren. Sie tauscht die 7 gegen die dort verdeckt liegende Karte aus. Anna-Lena deckt diese Karte auf, leider ist es eine Abfallkarte. Damit endet ihr Zug. Die Abfallkarte legt sie auf den Ablagestapel.*





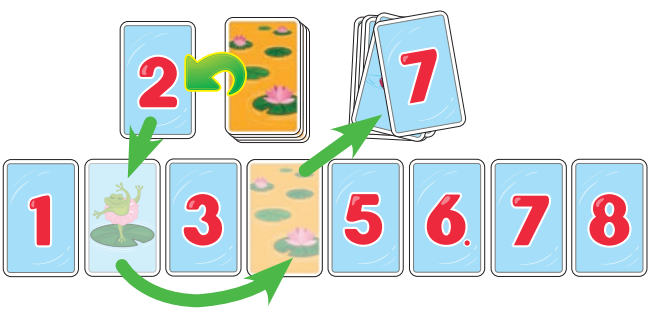
Beispiel: *In ihrem nächsten Zug hat Anna-Lena mehr Glück. Sie zieht eine 1 vom Nachziehstapel und sortiert sie in ihre Kartenreihe ein. Dort deckt sie eine 3 auf, die sie auch einsortieren kann. Danach deckt sie eine 7 auf. Eine 7 liegt bereits in ihrer Kartenreihe, deshalb ist ihr Zug leider beendet. Die 7 legt sie auf den Ablagestapel.*



Die Fröschis

Wenn du einen Froschi in deine Kartenreihe einsortierst, kannst du dir die Stelle frei aussuchen. Findest du später in der Runde eine Karte, die du an der Stelle des Froschis einsortieren kannst, darfst du das tun. Du darfst dir dann wieder neu aussuchen, wo du den Froschi stattdessen in deiner Kartenreihe ablegst.

Beispiel: *Anna-Lena zieht eine 2 vom Nachziehstapel. An der Stelle liegt ein Froschi. Sie darf die 2 anstelle des Froschis in ihre Kartenreihe einsortieren. Für den Froschi darf sie sich einen neuen Platz in ihrer Kartenreihe suchen. Sie legt den Froschi auf den Platz für die 4 und hat damit eine komplett sortierte Kartenreihe.*



Rundenende

Schafft es einer von euch, seine gesamte Kartenreihe mit den Zahlen von 1 bis 8 oder Fröschis zu sortieren, sind alle anderen Spieler noch ein letztes Mal am Zug. Deckt danach alle Karten auf. Mit etwas Glück könnt ihr auch eine sortierte Kartenreihe haben, wenn noch nicht alle eigenen Karten aufgedeckt waren. Jeder von euch, der nun eine komplett sortierte Kartenreihe vor sich liegen hat, verkürzt seine Kartenreihe in der nächsten Runde um eine Karte.

Nächste Runde

Mischt alle Karten und gebt jedem von euch die richtige Anzahl Karten. Wer von euch die letzte Runde durch eine komplett sortierte Kartenreihe beendet hat, beginnt die neue Runde.

Achtung: Einige von euch haben jetzt eine kürzere Kartenreihe. Solltet ihr Karten ziehen, die nicht mehr in eure Kartenreihe passen, weil ihre Werte zu hoch sind, zählen sie wie Abfallkarten. Jede Kartenreihe beginnt immer mit einer 1.

Beispiel: *Anna-Lena hat es in der ersten Runde geschafft, ihre Kartenreihe komplett zu sortieren. Deshalb darf sie ihre Kartenreihe für die nächste Runde um eine Karte verkürzen. Sie muss in der zweiten Runde nur noch 7 Karten sortieren. Daher zählen alle Karten mit einer 8 für sie ab sofort als Abfallkarten.*

Spielende

Hat einer von euch nur noch eine Karte als Kartenreihe und schafft es diese zu sortieren, endet das Spiel. Dafür ist entweder eine 1 oder ein Froschi nötig. Wer das geschafft hat, gewinnt das Spiel. Schaffen es mehrere von euch in derselben Runde, gewinnen all diese Spieler.



Damit unsere Spielanleitungen weiterhin möglichst kurz und gut lesbar sind, nutzen wir das Wort „Spieler“ als übergeordneten Begriff. Selbstverständlich sind damit Spielende aller Geschlechter am Tisch gemeint.

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, 2021

Version 1.0