KLAUS TEUBER

CATAN®

DAS SPIEL

5–6 PERSONEN ERWEITERUNG

SPIELANLEITUNG

Einleitung

Diese Erweiterung bietet euch die Möglichkeit, Catan zu fünft oder zu sechst zu erkunden. Neben den zusätzlichen Spielfiguren beinhaltet sie weiteres Material und passt einige Spielregeln an.

> *Wichtig: Für das Spiel zu fünft und zu sechst benötigt ihr alle Landschaftsfelder aus CATAN – Das Spiel und dieser Erweiterung. Verwendet aber nur die Zahlenchips aus dieser Erweiterung!*

Hinweis: Damit sich das Material der verschiedenen CATAN-Sets bei Bedarf wieder gut voneinander trennen lässt, sind die Landschaftsfelder und Zahlenchips der Erweiterung mit diesem Symbol markiert: 

Spielmaterial

11 Landschaftsfelder



je 2 x Hügelland, Wald, Weideland, Ackerland, Gebirge, 1 x Wüste

25 Rohstoffkarten



5 x Lehm, 5 x Holz, 5 x Wolle, 5 x Getreide, 5 x Erz



Rückseite

9 Entwicklungskarten



1 x Monopol, 1 x Straßenbau, 1 x Erfindung, 6 x Ritter



Rückseite

2 Baukostenübersichten



4 Rahmenteile



2 Sätze Spielfiguren in Grün und Lila

(pro Satz mit 5 Siedlungen, 4 Städten, 15 Straßen)



28 Zahlenchips



2x 3x 3x 3x 3x 3x 3x 3x 3x 2x

2 Figurenboxen



(Bitte vor dem ersten Spiel zusammenstecken. Die Zahlen geben an, in welcher Reihenfolge die Laschen nach innen geknickt werden müssen.)

2 Figurenaufsteller *Stein* mit zugehörigem Standfuß



KOSMOS

Vorbereitung

Aufbau für das erste Spiel

Spielt ihr zum ersten Mal *CATAN – 5–6 Personen Erweiterung*, empfehlen wir euch, mit dem unten abgebildeten Startaufbau zu spielen. Setzt zuerst den Rahmen zusammen mit den 6 Rahmenteilen aus *CATAN – Das Spiel* und den 4 Teilen aus dieser Erweiterung. Legt die großen Rahmenteile so aus, dass man die aufgedruckten Häfen sehen kann. Setzt die kleinen Rahmenteile aus der Erweiterung dazwischen ein. Achtet dabei auf die richtige Position der Häfen. Danach füllt ihr den Rahmen mit den 30 Landschaftsfeldern aus beiden Sets auf und platziert die Zahlenchips darauf. Der Räuber startet beliebig auf einer der beiden Wüsten.

Stellt alle Figuren wie auf der Abbildung gezeigt auf. Spielt ihr zu fünft, bleibt eine Farbe inaktiv im Spiel. Um diese Farbe zu ermitteln, nimmt eine Person eine Straße aller 6 Farben in die Hand. Dann ziehen alle reihum aus dieser verdeckten Hand eine Farbe. Die Siedlungen der Farbe, die nicht gezogen wird, bleiben als inaktive Siedlungen auf dem Spielfeld stehen. Die Straßen entfernt ihr. So bleibt eine faire Aufstellung für alle Spieler erhalten.

Nehmt euch zum Spielstart je einen Rohstoff der Landschaften, an denen die Siedlung eurer Farbe steht, die mit einem Stern markiert ist. Nach einigen Spielen, wenn ihr euch mit dem Spielprinzip sicher fühlt, könnt ihr das Spielfeld variabel aufbauen.

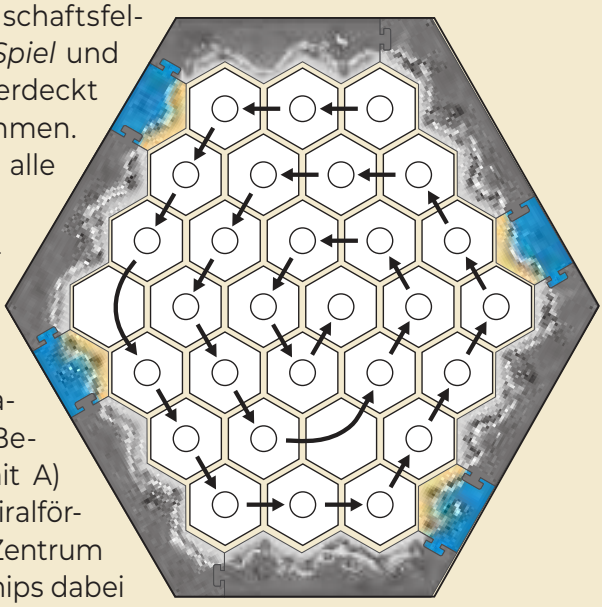




Spielvorbereitung für spätere Partien

Für spätere Partien baut ihr das Spiel variabel auf:

- Legt die großen Rahmenteile in beliebiger Folge mit den aufgedruckten Häfen nach oben aus und füllt die blau markierten Zwischenräume mit den kleinen Rahmenteilen aus der Erweiterung.
- Mischt alle 30 Landschaftsfelder aus *CATAN – Das Spiel* und dieser Erweiterung verdeckt und legt sie in den Rahmen. Dreht anschließend alle Landschaftsfelder um.



- Legt jetzt die 28 Zahlenchips aus dieser Erweiterung in alphabetischer Reihenfolge aus, mit der Buchstabenseite nach oben. Beginnt in einer Ecke (mit A) und führt die Reihe spiralförmig nach innen zum Zentrum (B, C usw.). Dreht die Chips dabei auf die Zahlenseite. Auf die beiden Wüsten wird kein Chip gelegt, daher werden sie übersprungen.

Hinweis: Die drei letzten Chips tragen je 2 Buchstaben – Za, Zb, Zc.

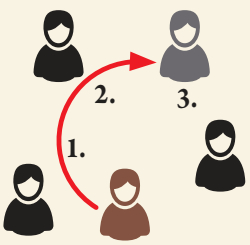
- Der Räuber startet beliebig auf einer der beiden Wüsten.

Startaufstellung

Legt fest, wer beginnt, indem ihr reihum mit beiden Würfeln würfelt (= Person A). Wer die höchste Augenzahl erreicht, nimmt sich den Aufsteller *Stein 1* und stellt ihn vor sich. Wer 3 Plätze links von Person A sitzt, nimmt sich den Aufsteller *Stein 2* und stellt ihn ebenfalls vor sich. Wenn ihr mit einem variablen Aufbau spielt, folgt nun die Gründungsphase nach den Regeln von *CATAN – Das Spiel*.

ZU FÜNFT

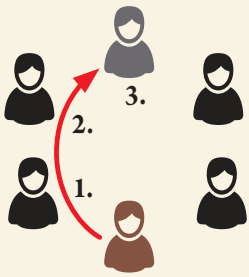
Dritte Position links von Person A = Stein 2



Person A = Stein 1

ZU SECHST

Dritte Position links von Person A = Stein 2



Person A = Stein 1



Spielablauf

Grundsätzlich bleiben die Regeln von *CATAN – Das Spiel* erhalten. Eine Regeländerung ist, dass ihr immer zu zweit an einem Spielzug beteiligt seid, wenn ihr *Stein 1* bzw. *Stein 2* vor euch stehen habt:

Wer *Stein 1* vor sich stehen hat, führt zuerst einen Spielzug aus: Du würfelst die Rohstoff-Erträge für alle aus und darfst handeln, bauen (auch Entwicklungskarten kaufen) und 1 Entwicklungskarte spielen (auch vor dem Würfeln). Hast du deine Aktionen beendet, gibst du den *Stein 1* und die Würfel nach links weiter.

Wer *Stein 2* vor sich stehen hat, beginnt nun mit einem angepassten Zug: Du darfst Rohstoffe nur mit dem Vorrat tauschen (nicht aber mit den anderen Personen), bauen (auch Entwicklungskarten kaufen) sowie 1 Entwicklungskarte ausspielen (jedoch nicht vor dem Würfelwurf). Hast du deine Aktionen beendet, gibst du den *Stein 2* ebenfalls nach links weiter und beendest damit den Spielzug.

Wer nun *Stein 1* vor sich stehen hat, beginnt den neuen Spielzug.

Übersicht der Aktionen



Mit *Stein 1*

- Rohstoff-Erträge auswürfeln (Pflicht!)
- mit anderen Personen und dem Vorrat handeln
- bauen (Straßen, Siedlungen, Städte, Entwicklungskarten)
- 1 Entwicklungskarte ausspielen



Mit *Stein 2*

- mit dem Vorrat handeln (nicht mit den anderen Personen)
- bauen (Straßen, Siedlungen, Städte, Entwicklungskarten)
- 1 Entwicklungskarte ausspielen

Spielende

Das Spiel endet mit dem Zug, in dem jemand 10 oder mehr Siegpunkte erreicht und diese Person an der Reihe ist. Diese Person hat gewonnen. Als „an der Reihe“ gelten hier beide, die in diesem Zug einen *Stein* vor sich haben. Sollten beide im selben Spielzug die 10 Punkte erreichen, hat sofort gewonnen, wer *Stein 1* vor sich stehen hat. Wer *Stein 2* vor sich hat, kommt dann nicht mehr an die Reihe.

Hinweis zu den unterschiedlichen Editionen der CATAN-Spiele

Die CATAN-Spielereihe wurde seit ihrem Erscheinen 1995 mehrfach überarbeitet. Besitzt ihr Spiele unterschiedlicher Editionen? Auf unserer Webseite catan.de/kompatibilitaet informieren wir über die Unterschiede und Kompatibilität der verschiedenen Editionen.

Autor: Klaus Teuber (1952 – 2023)
Illustration Cover: Quentin Regnes
Illustration Inhalt: Eric Hibbeler
Grafik: Michaela Kienle
Design der Spielfiguren: Andreas Klober
3D-Grafik: Andreas Resch
Technische Produktentwicklung: Monika Schall
Projektleitung und Redaktion: Jasmin Balle
Redaktion: Arnd Fischer, Tina Landwehr-Rödde
Entwicklungsteam: CATAN-Team
Redaktion der ersten Auflage: Reiner Müller
MADE in GERMANY Art.-Nr.: 685058

© 1996, 2025 KOSMOS Verlag
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5–7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

© 1996, 2025 CATAN GmbH – CATAN, das CATAN-Logo, die CATAN-Sonne und das CATAN-Brandlogo sind eingetragene Marken der CATAN GmbH (catan.de). Alle Rechte vorbehalten.